



# Gara d'estate

**TIRO A SEGNO NAZIONALE DI PISA**

**SABATO 03 AGOSTO**

**09.30 – 17.00**

**GARA: 10,00€**

**RIENTRI: 5,00€**

**PREMI GASTRONOMICI AI PRIMI 3 CLASSIFICATI**



## Regolamento

**Armi ammesse:** armi corte semiautomatiche e revolvers di calibro dal 22lr in su con mire metalliche (munizionamento di 1<sup>a</sup> categoria). Sono vietate impugnature anatomiche e semianatomiche

**N° Colpi minimi:** 34 suddivisi in due strings

**Penalità:** verranno assegnate penalità in caso di miss, Penalty target e errori di procedura

**Punteggio:** Comstock (punteggio diviso il tempo)

**Bersagli:** 14 che assegnano punti, 3 che assegnano penalità

**Classifiche/Premiazioni:** 4 diverse: semiauto cal. 22lr, revolver cal. 22lr, semiauto grosso calibro e revolver grosso calibro. Saranno premiati i primi 3 classificati SOLO se nella relativa categoria parteciperanno almeno 5 tiratori.

**Briefing:** All'arrivo del/i tiratore/i verranno spiegate procedure e modalità di punteggio

### PROCEDURA string 1

Tiratore nello shooting box A, arma scarica (caricatore pieno inserito con camera vuota) in fondina o appoggiata su apposito ripiano, al via sonoro ingaggia con almeno due colpi T1, T2, T3, esegue un cambio di caricatore obbligatorio, e ripete la serie di colpi sugli stessi bersagli.

### PROCEDURA string 2

Tiratore nello shooting box B, arma scarica (caricatore pieno inserito con camera vuota) in fondina o appoggiata su apposito ripiano, al via sonoro ingaggia con almeno due colpi i bersagli da T1a T6, si sposta in sicurezza al box C da cui ingaggia con almeno due colpi T7 e T8, si porta sul box D ed ingaggia T9 e T10, quindi conclude spostandosi in E ed ingaggiando T11.

### ATTENZIONE, IMPORTANTE AVVISO

Durante gli spostamenti, caricamento, scaricamento, cambio di caricatore, il dito **DEVE** stare fuori dalla guardia e la volata indirizzata verso il parapalle, grossomodo orizzontale, pena la squalifica immediata.

### Legenda

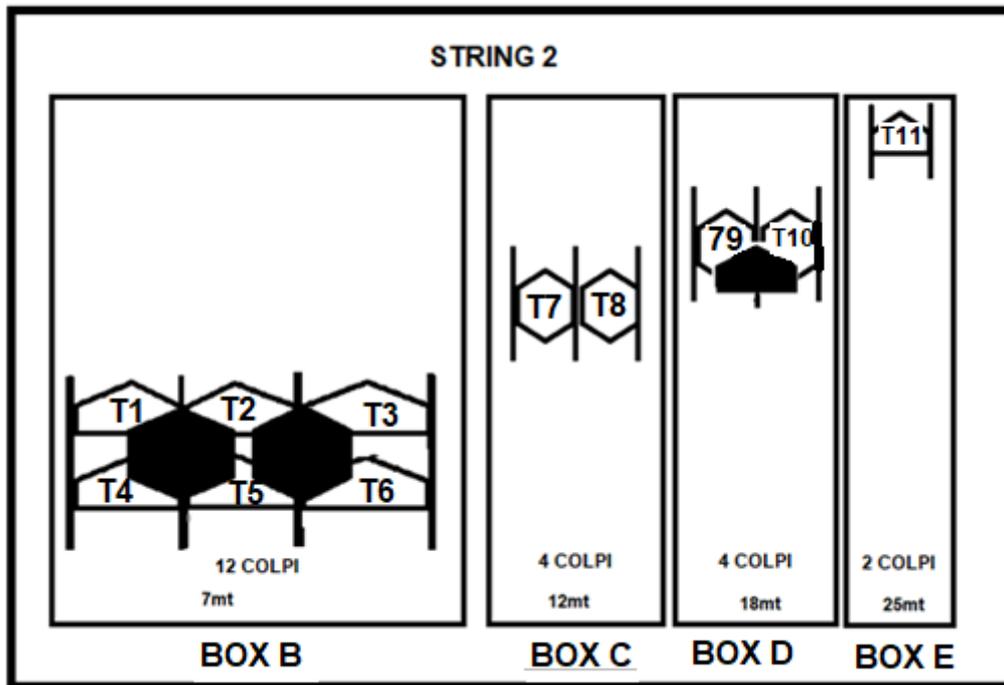
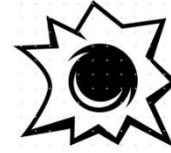
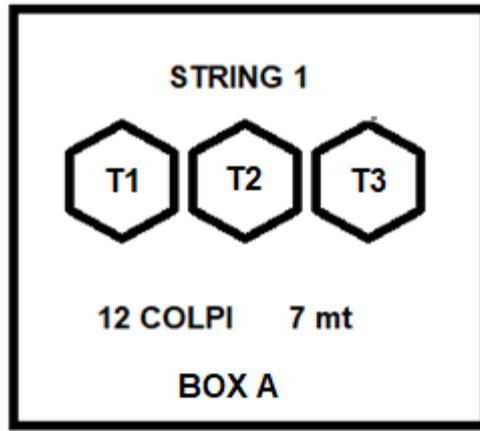
**Miss:** colpi mancanti sui bersagli che assegnano punti

**P/T:** bersagli che, se colpiti, assegnano penalità (ostaggi - bersaglio bianco)

**Errori di procedura:** qualunque comportamento difforme dal presente regolamento e da quanto evidenziato nel briefing

**SQUALIFICHE:** Chiunque infranga le normali regole di sicurezza verrà immediatamente squalificato. Infrazioni che comportino la squalifica potrebbero essere ad esempio tenere in dito sul grilletto durante gli spostamenti, non tenere la volata indirizzata verso i bersagli ecc..





**A fine gara PIZZA e BIRRA 10 €**



**Termine ultimo per prenotarsi alla pizzata venerdì 02 agosto entro le ore 17.30**

## N.B. Bersagli, punteggi, penalità, conteggio dei punti

Bersagli: classic target IPSC intere o metà.

La zona **A** vale 5 punti, la zona **C** vale 3 punti, la zona **D** vale 1 punto

Verranno conteggiati i migliori due colpi ottenuti su ciascun bersaglio a cui si sottrarranno:

1. le eventuali **Miss** (colpi mancanti sul bersaglio che ne dovrà mostrare almeno due validi) calcolate con 2 volte il punteggio massimo ottenibile su ciascun bersaglio (quindi -10 punti),
2. l'eventuale **Penalty Target** (carta ostaggio) con -10 punti per ogni colpo (massimo 2 volte quindi -20),
3. gli eventuali **Errori di Procedura** -10 punti.

Il punteggio finale verrà ottenuto dividendo i punti totali per il tempo ottenuto.

### DQ (Squalifiche)

Spostarsi da un box all'altro con il dito sul grilletto darà il DQ, così come tenere il dito sul grilletto durante un cambio di caricatore o puntare l'arma al di fuori dei limiti del terrapieno parapalle o puntare la volata su una qualsiasi parte del corpo del tiratore. Il DQ comporterà lo stop del tiratore che una volta effettuata la procedura di scaricamento e controllo dell'arma non potrà proseguire la gara, a meno di non effettuare un rientro. Per la squalifica non sarà conteggiato alcun punteggio per il tiratore oggetto di DQ.

